

Dr_Info.S – Društvo za poticanje informatičkog stvaralaštva djece i mladeži

Izvršni odbor društva, temeljem statuta društva, na sjednici održanoj 15. studenog 2004. g. donosi

PRAVILNIK SMOTRE INFORMATIČKOG STVARALAŠTVA UČENIKA OSNOVNIH I SREDNJIH ŠKOLA GRADA ZAGREBA

I OPĆE ODREDBE

Članak 1

Smotru informatičkog stvaralaštva učenika zagrebačkih osnovnih i srednjih škola organizira i provodi Društvo za poticanje informatičkog stvaralaštva djece i mladeži na poticaj i uz potporu Zagrebačkog računalnog saveza, a u suradnji s udrugama članicama saveza.

Smotra se održava pod kratkim imenom Dr_Info.S.

Članak 2

Na smotri mogu sudjelovati učenici osnovnih i srednjih škola Grada Zagreba, učenici-članovi društva, informatičkih klubova i udruga, te samostalni natjecatelji odgovarajućih dobnih skupina koji se iz objektivnih razloga ne mogu prijaviti putem škole ili udruge.

Zainteresirani učenici čije sudjelovanje nije utvrđeno prethodnim stavkom, mogu organizirano sudjelovati na smotri, ali izvan konkurencije.

Članak 3

Ovim pravilnikom predviđaju se dvije temeljne natjecateljske skupine: osnovnoškolska i srednjoškolska, koje se u slučaju potrebe mogu podijeliti na dobne podskupine. Učenici – sudionici smotre svoje uratke mogu izraditi u bilo kojem programskom jeziku, alatu po želji, mogu se koristiti gotovim programskim paketima. Radove mogu raditi do 3 (tri) učenika – sudionika smotre. Prezentaciju mogu izvoditi najviše 2 (dva) učenika-sudionika, pri čemu svaki autorski tim mora imati prijavljenog vođu tima, a mentor može biti samo jedna osoba.

Ukoliko se na bilo kojoj razini smotre radova utvrdi da je učenik – sudionik smotre u cijelosti uzeo tuđi rad, bit će diskvalificiran i kažnjen zabranom nastupanja na minimalno 1 (jednu) godinu. Istom kaznom bit će kažnjen i mentor.

Za izradu rada učenici mogu koristiti bilo koju njima dostupnu računalnu platformu.

Članak 4

Prosudbeni timovi koji će pregledavati radove na smotri vrednovati će ih prema sljedećim elementima:

- izvornosti izbora teme i razine inventivnosti te stvaralačkog umijeću;
- funkcionalnosti uratka i njegovoj složenosti;
- udjelu osobnog rada;
- učinkovitosti korisničkog sučelja;
- nastupu učenika pri predavljanju rada;
- tehničkoj izvedbi i cjelovitosti priložene dokumentacije;
- doprinosu tehničkom razvoju – mogućnosti primjene rada i
- stupnju doradenosti rada.

II POSEBNE ODREDBE

Članak 5

Smotra radova učenika po skupinama provodi se prema potrebi objedinjeno ili odvojeno. Smotrom operativno rukovodi Dr_Info.S URED, sastavljen od tri člana koje imenuje Društvo u dogovoru sa Zagrebačkim računalnim savezom. Provedbu smotre nadzire supervizorski tim sastavljen od dva predstavnika Društva i jednog predstavnika školskog sustava Republike Hrvatske, koji se određuje na traženje Zagrebačkog računalnog saveza.

Članak 6

Prijave za smotru moraju sadržavati slijedeće osnovne podatke:

- ime i prezime učenika – sudionika smotre, s određenim vođom tima.
- naziv škole, razred, samo 1 (jednu) e-mail adresu, naziv kluba, udruge

- županiju – grad
- ime i prezime mentora
- kategoriju za koju se prijavljuje rad
- naziv rada

Prijave za smotru moraju sadržavati slijedeće dodatne podatke i dokumentaciju o prijavljenom radu:

- sadržaj rada - kazalo
- kratki opis rada
- definiciju problema koji se rješava i prikaz teorijskih upotrijebljenih znanja
- algoritamsku prezentaciju i opis strukture programa (pseudokod)
- popis svega što je korišteno pri izradi rada i izvore
- prikaz testiranja i mogućih ograničenja (ukoliko je moguće)
- naputak korisniku
- zaključak.

Članak 7

Podatke treba dostaviti organizatoru Dr_Info.S UREDU pravodobno prije održavanja smotre, a sukladno prijavku za sudjelovanje.

Nakon preuzimanja prijave, organizator će sudionicima smotre sve obavijesti, prijedloge, zahtjeve i druga pismena dostavljati putem e-mail adrese navedene u prijavi.

Članak 8

Smotra će se održati prema nadnevku i mjestu koje odredi organizator – Dr_Info.S URED, a na prijedlog Zagrebačkog računalnog saveza. Konačno razvrstavanje radova po kategorijama za smotru potvrđuje Glavni presudbeni tim temeljem prispjelih radova i prijedloga organizatora – Dr_Info.S UREDA.

Po završetku smotre objavljuju se konačni rezultati putem liste rezultata za svaku kategoriju i zajedničke liste rezultata za sve kategorije, a unutar svake kategorije i dobne podskupine.

III NATJECATELJSKE KATEGORIJE

Članak 9

Ovim pravilnikom predviđa se osam natjecateljskih kategorija smotre učeničkih radova:

- edukacijski programi
- igre i zabava
- programiranje na internetu
- programi s hardverskim dodacima
- mobilni roboti
- audio-vizualno i grafičko oblikovanje i izražavanje
- ostali programi raznih namjena i
- informatičke minijature

U kategoriji **edukacijskih radova** su programski paketi koji olakšavaju svladavanje školskog gradiva osnovnih i srednjih škola ili nekih znanstvenih područja. Radovi mogu biti multimedijски, što znači da u sebi sadržavaju tekst, slike, animaciju, zvuk ili film. Izbor programskog alata za izradu je proizvoljan. Tema mora biti i stručno i sadržajno točno obrađena, s osmišljenim pedagoškim i metodičkim pristupom problematici.

Igre i zabava su programi i programski paketi koji služe za razbibrigu i dokolicu (npr. gađanje, strategija, logika itd.). Osobito valja obratiti pažnju koliko igra pobuđuje zainteresiranost i znatiželju kod potencijalnih korisnika.

Programiranje na internetu su radovi vezani na internet. Važno je da ne budu pasivni sadržaji koji se samo pregledavaju, podižu ili snimaju, već radovi koji na internetu nešto mijenjaju (npr. glasuju, budu, komentiraju, ubacuju nove podatke u bazu i sl.).

Programi s hardverskim dodacima su radovi čiji programi upravljaju hardverom priključenim na računalo, a izrađenim od strane sudionika smotre. Posebice je važna kvaliteta u odabiru i primjeni hardversko-sofverskih komponenti i sklopova. Kod programiranja objekata važna je mogućnost primjene u svakodnevnom životu i radu.

Mobilni roboti su uređaji neovisni o računalima, i u sebi sadrže mikrokontrolere ili mikroprocesore. Rad u ovoj kategoriji zahtijeva izradu softvera i većeg dijela hardvera.

Programi audio, vizualnog i grafičkog oblikovanja trebali bi biti spoj umjetničkog izričaja s informatičkom tehnologijom. Predmnijeva se umjetnička kreativnost izražena na način i sredstvima koje pruža suvremena informatička oprema. U slučaju većeg broja radova glavni prosudbeni tim može ovu kategoriju podijeliti na prirodne cjeline.

Programi raznovrsnih namjena mogu npr. biti radovi koji obrađuju baze podataka prema unaprijed zadanim potraživanjima (programi za rad knjižnice, hotela, turističkog ureda, dućana, crkve, matičnog ureda, liječnika i dr.), operativni sustavi, mrežni programi i dr. Takovi programi u sebi inkorporiraju stručna znanja različitih područja te znanja i vještine izrade određene korisničke aplikacije. Programski jezici ili alati za izradu mogu biti proizvoljni. Naglasak valja staviti na brzinu i jednostavnost pronalaženja traženih rješenja.

Informatičke minijature su manji, pa i početnički informatički uratci, predviđeni za učenike koji započinju s učenjem informatike, sa ciljem da ih se potakne i zainteresira za veći angažman te izradu složenijih aplikacija.

U slučaju da jedan ili više radova nije moguće razvrstati u jednu od utvrđenih kategorija, a na prijedlog Dr_Info.S UREDA, Glavni prosudbeni tim može uvesti dodatnu kategoriju.

IV TIJEK I TRAJANJE PREZENTACIJE RADOVA

Članak 10

Prezentanti (promotori) trebaju:

- a) Pozdraviti sve nazočne
- b) predstaviti sebe
- c) najaviti svoj rad, navesti kategoriju rada i svrhu rada
- d) pokazati na koji način krajnji korisnik može koristiti rad
- e) u izvornom kodu pokazati pojedine dijelove rada

Predviđeno trajanje prezentacije je od 5 do 15 minuta.

V VREDNOVANJE RADOVA

Članak 11

Vrednovanje radova provode istodobno putem zasebnih evaluacijskih obrazaca četiri prosudbena tima: glavni prosudbeni tim, zatim prosudbeni tim za pojedinu kategoriju, prosudbeni tim bivših natjecatelja i prosudbeni tim učenika-sudionika.

Prosudbene timove trebaju sačinjavati istaknuti profesori i učitelji informatike - računalstva, predstavnici udruga-članica Zagrebačkog računalnog saveza, istaknuti ravnatelji škola i predstavnici organizatora natjecanja, te priznati stručnjaci pojedinih područja i bivši istaknuti natjecatelji.

Sastav svih prosudbenih timova određuje Društvo za poticanje informatičkog stvaralaštva djece i mladeži, a na prijedlog Zagrebačkog računalnog saveza.

Članak 12

Glavni prosudbeni tim sastoji se od pet članova.

Glavni prosudbeni tim čini jedan stručnjak iz područja informatike - računalstva, jedan iz područja izumiteljstva, jedan iz područja umjetnosti, jedan ravnatelj i jedan psiholog s iskustvom u radu s nadarenom djecom.

Predsjednik povjerenstva treba biti osoba s višegodišnjim iskustvom i zapaženim rezultatima u svom području rada. Glavni prosudbeni tim u tijeku trajanja smotre ocjenjuje radove u svim dobnim skupinama i u svim kategorijama smotre.

Članak 13

Za svaku kategoriju prispjelih radova imenuje se prosudbeni tim za kategoriju od tri člana koji ne moraju nužno biti informatički stručnjaci, već stručnjaci za pojedina područja determinirana samom natjecateljskom kategorijom. Ovo zasebno povjerenstvo je ocjenjivački sud samo za određenu kategoriju. Ista osoba može biti članom više povjerenstava, a za neke (srodne) kategorije može biti imenovan identični prosudbeni tim.

Članak 14

Učenički prosudbeni tim sačinjavaju vođe timova učenika - natjecatelja u određenoj kategoriji, ali samo u okvirima te kategorije. Vrednovanje se vrši timski, a natjecatelji ne mogu bodovati svoj uradak. Učenik koji je prijavljen u više različitih autorskih timova unutar iste kategorije može glasovati samo jedanput u toj kategoriji.

Članak 15

Prosudbeni tim bivših natjecatelja sastoji se od tri bivša natjecatelja, sudionika smotri softverskih radova ili informatičkog stvaralaštva. Ovaj ocjenjivački sud mladeži može djelovati odvojeno za svaku dobnu skupinu, a ocjenjuje radove u svim kategorijama kao i glavni prosudbeni tim.

Članak 16

Mentor učenika - sudionika smotre ne može biti članom Glavnog prosudbenog tima i prosudbenog tima bivših natjecatelja. Mentor učenika – sudionika ne može biti niti članom prosudbenog tima za kategoriju u koju je razvrstan uradak kojemu je on mentor.

Članak 17

Prosudbeni timovi boduju radove bodovima od dva do devet. Prosječan broj bodova svakog pojedinog povjerenstva dobije se tako da se ukupan zbroj podijeli s brojem članova, a izračunava se na jednu decimalu.

Konačan broj bodova za svaki pojedini rad dobije se zbrojem prosječnih bodova svakog pojedinog izbornog povjerenstva, podijeljenim sa četiri, a izračunava se na dvije decimale.

Članak 18

Rad s najvećim brojem bodova proglašava se pobjednikom u svojoj kategoriji.

U slučaju da dva ili više radova imaju isti broj bodova, ravnopravno postaju pobjednici u kategoriji.

Glavno povjerenstvo nakon završetka prezentacija radova može samostalno izabrati i neke od radova, pa i pobjedničkih, po kategorijama, te im dodijeliti posebnu pohvalu ili nagradu.

Pri odabiru dodatno pohvaljenih radova osobito valja voditi računa o onim radovima koji kao cjelina u sebi sadrže posebna inovacijska rješenja, informatičke, umjetničke ili druge stručne doseg.

Pohvale se mogu objaviti i uz stručno obrazloženje odluke o pohvaljivanju.

Članak 19

Smotra informatičkog stvaralaštva «DR.Info.S» osmišljena je u sklopu projekta Zagrebačkog računalnog saveza sa svrhom organizirane skrbi o darovitim pojedincima – učenicima zagrebačkih osnovnih i srednjih škola. Smotra se organizira i s ciljem poticanja i pripreme darovitih učenika za sudjelovanje na smotri softverskih radova iz područja informatike-računalstva za Grad Zagreb, u sklopu Državnog natjecanja i smotre softverskih radova – DMIH.

Članak 20

Predstavnicima pobjedničkih radova na zasebnoj svečanosti dodjeljuju se medalje, a svim sudionicima dodjeljuju se priznanja za sudjelovanje i stvaralačko postignuće.

Predstavnicima pobjedničkih radova i drugim sudionicima mogu se dodijeliti posebne nagrade, osobito u kategoriji edukacijskih programa.

Tri prvoplasirana rada iz svake kategorije stječu pravo traženja dodatne pomoći (financijska sredstva, materijal, oprema) sa svrhom eventualne “dorade” svojeg rada za županijsku smotru softverskih radova, a u sklopu priprema za prvo nadolazeće Državno natjecanje i smotru softverskih radova – DMIH.

Članak 21

Uz dobivenu prethodnu suglasnost nadležne ustanove ili tijela, Smotra Dr_Info.S može imati i značaj i funkciju središnjeg izlučnog natjecanja za županijsku smotru softverskih radova u informatičko-računalstvu. U tom slučaju kriterije izlučivanja valja utvrditi u dogovoru s tijelom nadležnim za pripremu i provedbu županijskog natjecanja i smotre.

TAJNICA DRUŠTVA

Tona Perišić, prof.

PREDSJEDNIK DRUŠTVA

Idriz Midžić, dipl. ing.