

Božo On-Line

Upute za natjecanje

Kako do zadataka, kako predati zadatke, kako pogledati rezultate

Napomena

Ovaj dokument sadrži neke slike ekrana (screenshote) od natjecanja koja su se odvijala prošlih godina. Molimo uzmite u obzir da neki dijelovi neće izgledati identično.

Kratak pregled načina preuzimanja i predaje zadataka

Kako se rješavanje odvija s udaljene lokacije, preuzimanje i predaja zadataka vršit će se preko Interneta.

Distribucija zadataka vrši se koristeći sustav ZATEMAS. Sustavu možete pristupiti koristeći adresu <http://zatemas.zrs.hr/> ili putem stranica Saveza <http://www.zrs.hr/>.

Predaja zadataka vrši se na sljedeći način:

- **Kadeti** (osnovne škole) u oba natjecanja predaju **putem email adresa** objavljenih u nastavku ovog dokumenta.
- **Minići** (niži razredi osnovne škole) predaju zadatke **putem email adresa** objavljenih u nastavku ovog dokumenta.
- **Juniori** (srednjoškolci) predaju zadatke **putem Evaluatora** na sustavu ZATEMAS, a **dodatno** u arhivske svrhe i **putem email adresa** objavljenih u nastavku ovog dokumenta.

Svakako detaljno pročitajte ostatak dokumenta!

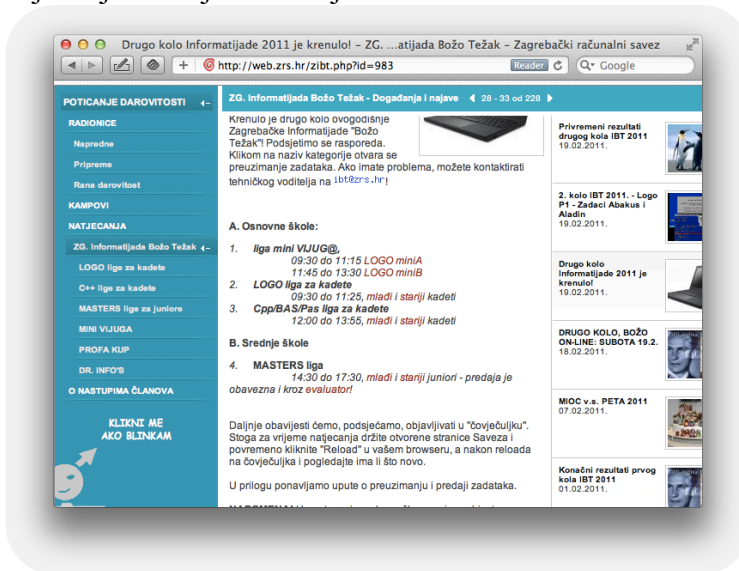
Sadržaj

Napomena	2
Kratak pregled načina preuzimanja i predaje zadataka	2
Preuzimanje zadataka	3
Kontakt za vrijeme natjecanja	5
Tehnički voditelj	5
Rukovoditelj natjecanja	5
Autori zadataka	5
Informacije za vrijeme natjecanja.....	5
Brza pomoć	6
Predaja zadataka	7
Email.....	7
Evaluator.....	8

Preuzimanje zadataka

Preporučeni način preuzimanja je posjetom stranicama Saveza.

1. Posjetite stranice Saveza na <http://www.zrs.hr/>
2. Na početnoj stranici Saveza, pronađite obavijest o trenutnom kolu natjecanja.
3. Pronađite link na svoje zadatke unutar navedene obavijesti. Odaberite natjecanje na kojem se natječete.



4. **Potrebno je prijaviti se na sustav** (ulogirati se) kako biste preuzeli zadatke za novo kolo. Potrebno je prijaviti se svojim **osobnim** korisničkim računom, dakle svaki natjecatelj mora koristiti svoj korisnički račun. Ako ga nema, trebat ćete ga stvoriti.



Zadaci - TestContest - p1

#	Zadatak	Broj bodova	Tekst zadatka	Službeno rjesenje
---	---------	-------------	---------------	-------------------

1. kolo

DOBRODOŠLI u najnovije kolo Bože!

Potrebno je prijaviti se u sustav kako biste preuzeli zadatke.

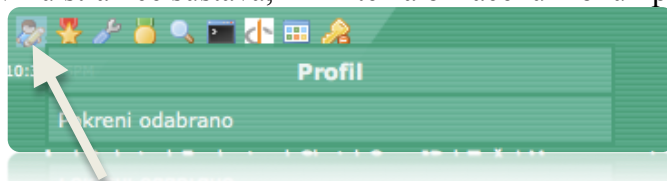
Korisničko ime:

Lozinka:

Nemate korisnički račun? (Ne zaboravite se vratiti ovdje nakon registracije!)

VAŽNO!
Prijavite se koristeći **VLASTITI** korisnički račun kako bismo mogli zabilježiti tko je sve preuzeo zadatke!
Ovo je važno za organizaciju sljedećeg kola.

Dodatna (neobavezna) napomena! Provjerite da li je u profilu Vašeg korisničkog računa uneseno točno ime i prezime, te točna email adresa. Na vrhu stranice sustava, kliknite na označenu ikonu i provjerite podatke.



5. Nakon prijave u sustav, korisnik dobiva uobičajeni popis zadataka. S lijeva na desno:
- Klikom na prvu ikonu pokreće se downloadanje zadatka (u PDF formatu).
 - Klikom na drugu ikonu pokreće se pregled zadatka putem Google Docs.
 - Treća ikona je isključena, a inače služi preuzimanju službenih rješenja.

6.kolo				
1.	Rotacija	20	 	
2.	Indeks jasnoće	40	 	
3.	Nizovi	60	 	
4.	Posude	80	 	
5.	Particija	100	 	

Kontakt za vrijeme natjecanja

Tehnički voditelj

Problemi s preuzimanjem zadataka? Problemi s pregledom rezultata? Pitanja o slanju zadataka? Tehnički voditelj je dostupan za pitanja vezana za tehničku provedbu natjecanja za vrijeme samog natjecanja.

Za razumijevanje zadataka su ipak stručniji voditelji pojedinog natjecanja (autori zadataka), te vam za razumijevanje zadataka tehnički voditelj može pripomoći samo u prosljeđivanju pitanja.

- Ivan Vučica
- Mobitel: 0914846372
- Email: ibt@zrs.hr

Rukovoditelj natjecanja

Rukovoditelj natjecanja je tajnik Saveza.

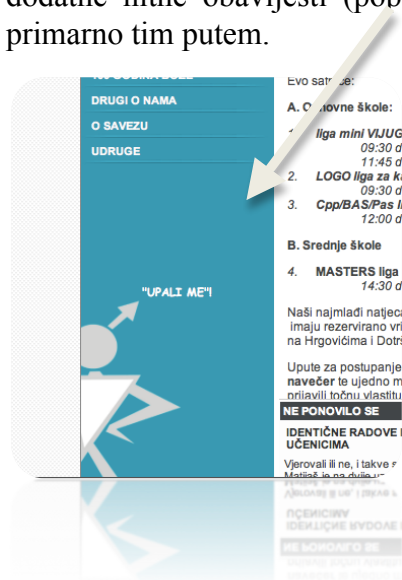
- Zdravko Škokić
- Mobitel: 0914848348
- Email: zskokic@zrs.hr

Autori zadataka

Ukoliko imate pitanja vezana za razumijevanje zadataka, možete ih uputiti autorima zadataka putem kontaktnih informacija objavljenih na stranicama Saveza. Tehnički voditelj Vam može pripomoći samo u prosljeđivanju pitanja.

Informacije za vrijeme natjecanja

Za vrijeme natjecanja, molimo **redovito** pratite “čovječuljka” na stranicama Saveza; dodatne hitne obavijesti (poput ispravki i pojašnjenja zadataka) bit će objavljena primarno tim putem.



Brza pomoć

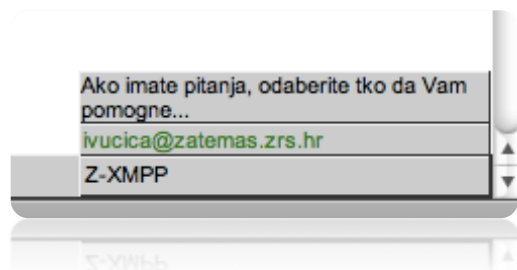
Pomoć možete zatražiti preko chata. Ove godine koristimo softver koji je isproban samo na sljedećim preglednicima:

- Firefox 3.6 ili noviji
- Safari 5
- Google Chrome 8 ili noviji

Definitivno postoje problemi ili brza pomoć uopće ne radi na ovim preglednicima:

- Opera
- Firefox 3.5 i stariji
- Internet Explorer

Ove godine brza pomoć nalazi se na ZATEMASu u donjem desnom kutu stranice. Također, postoji mogućnost da chat neće raditi; u tom slučaju pošaljite mail na ibt@zrs.hr i postavite pitanje na taj način, ili kontaktirajte voditelje pojedinog natjecanja (autore zadataka) na način objavljen na stranicama Saveza.



Tekst poruke ne mora sadržavati dodatne podatke, ali ako želite, može sadržavati komentare koje želite navesti uz rješenje.

Zadatke je potrebno poslati u roku od najviše 15 min nakon završetka natjecanja.

Evaluator

Srednjoškolci trebaju **primarno** predati zadatke koristeći Evaluator, a obavezno dodatno i putem maila, kako je prethodno navedeno. Slanje putem maila je obavezno radi eventualne potrebe reevaluacije i radi arhiviranja.

Za vrijeme natjecanja, srednjoškolci mogu koristiti Evaluator za lakše isprobavanje točnosti rješenja pomoću test primjera koji su navedeni u tekstovima zadataka. Dozvoljen je neograničen broj uploadova uz probne test primjere. Za konačnu evaluaciju koristit će se zadnje poslano rješenje za svaki zadatak.

Kako do Evaluatora? Na webu će biti objavljen link do zadataka za osnovne i srednje škole. Alternativno možete posjetiti <http://zatemas.zrs.hr/> i kliknuti na link Evaluator u izborniku na vrhu stranice.

Nakon što otvorite odgovarajuću "manifestaciju", na vrhu stranice mogu se vidjeti upute za tu manifestaciju. Odmah ispod uputa slijedi tablica s vremenskim i memorijskim ograničenjima zadataka, te bodovima za svaki zadatak. Klikom na naziv zadatka otvara se sam zadatak.

Još jednom ističemo kako je (ako nije drugačije navedeno) dozvoljeno uploadati rješenje više puta.

Formular za upload (odnosno predaju zadataka) nalazi se ispod tablice s ograničenjima. Dozvoljeno je uploadati zadatak po zadatak (dakle, ne morate sva polja za zadatke popuniti iz prve).

Evaluator koristi ekstenziju kako bi otkrio u kojem programskom jeziku ste pisali rješenje.

Evaluator se nalazi na računalu s operativnim sustavom Debian GNU/Linux. Shodno tome, za rješenje pisano pod Windowsima obavezno si ostavite malo vremena za korekcije kako bi proradilo na Evaluatoru. U rješenja pisana u C odnosno C++ obično je potrebno dodati neke #include stavke bez kojih rješenje već funkcionira u MinGW okruženju na Windowsima. Ukoliko se prevoditelj žali na pojedinu funkciju koja funkcionira kad prevodite pod Windowsima, pripazite da li po standardu ta funkcija spada u neki drugi header.

Primjerice, malloc() se nalazi u stdlib.h, a ne u malloc.h.

ZIBT11 - SS
(Verzija za ispis)

Dobrodošli na IBT 2011!

Molimo pratite obavijesti na "ovješujku" na www.zrs.hr
Svakako proučite [upute](#) o tome kako predati zadatke!

OBAVEZNO je prema uputama predati rješenja i putem maila!
U prošlom kolu smo imali problema jer neki nisu poslali na mail!

Zadaci:
(Verzija za ispis)

Zadatak	UTOVAR	BOCANJE	PLJUNI	TVRTKA	KOORDINATI
Ulaz	standardni ulaz (tastatura)				
Izlaz	standardni izlaz (ekran)				
Memorijsko ograničenje (heap)	32MB	32MB	32MB	32MB	32MB
Memorijsko ograničenje (stack)	8MB	8MB	8MB	32MB	8MB
Vremensko ograničenje (po test primjeru)	1 s	1 s	0.1 s	1 s	1 s
Broj test primjera	5	5	5	5	5
Broj bodova (po test)	4	8	12	16	20

Z:XMPP